

# JUMANJI

Dans ce monde où règne le danger.  
Quêtes, épreuves, défis à relever.  
Seuls, vous chuterez !  
Mais ensemble, vous trouverez la clé

**L'UNITE EST VOTRE  
PLUS GRAND POUVOIR**  
Car dans ce jeu aucun  
ne doit être laissé en arrière.

Sur un plateau, vous serez les maîtres du jeu.  
Choissant vos épreuves à l'enjeu audacieux.  
Mais gare au chasseur, toujours prêt à surgir  
Sa mission : vous stopper sans le voir venir.  
Stratégie et entraide seront vos alliés  
Pour sortir ensemble unis et libérés...

## REALITE VIRTUEL ESCAPE GAME

Quatre objectifs à récupérer :  
par la force, l'agilité, la mémoire éveillée.

Quatre quêtes à valider  
dans ce monde infernal,  
**Mais attention**  
chaque défi peut être fatal.

- Jeux de coopération
- Parcours d'obstacles
- Le traqueur
- Troc patate
- Questions PNJ
- Ateliers manuels
- Défis contre les chasseurs
- Cartes atouts

(Et d'innombrables activités mystérieuses,...)

## Semi-autonomie

Les adolescents seront en charge d'élaborer un planning de repas équilibré pour la semaine, en tenant compte des besoins de tous, notamment des PAI. Cette étape leur apprendra à s'écouter, à faire des compromis et à comprendre l'importance d'une alimentation variée.

En petits groupes, ils iront faire les courses avec un budget défini. Ils devront réfléchir aux prix, prioriser leurs choix et travailler ensemble pour respecter le plan établi. Cette activité leur permettra de développer leur autonomie et leur sens des responsabilités.

Chaque jour, ils prépareront eux-mêmes le déjeuner et le dîner, encadrés par l'équipe d'animation. Tout le monde participera à cette mission collective, qui renforcera leur capacité à coopérer.

Cette expérience leur permettra de grandir, d'apprendre à mieux vivre en communauté et de développer des compétences essentielles pour leur vie future.